

YMX0261 Matlab ja numbrilised meetodid

Harjutustunni nr. 13 skriptid

```
% Harjutustund nr. 13, ülesanne 1
x=[1:0.1:2];
h=0.1;
y=[4,7,2.1,15,3,5.2,6,8.5,14,15.1,17.8];
% leiate 1. järgu tuletise, kui i=2, ..., 10.
% leiate tuletise kasutades keskmistatud diferentsvalemite
for (i=2:10)
    tuletis(i)=(y(i+1)-y(i-1))/(2*h);
end
tuletis
tuletis(2)
% leiate veel 1. tuletise x_0=1 korral
% kasutame diferentsvalemite sammuga ette
tuletis(1)=(y(2)-y(1))/h
tuletis
% leiate 2. järgu tuletise, kui i=2, ..., 10
for (i=2:10)
    teinetuletis(i)=(y(i+1)-2*y(i)+y(i-1))/h^2;
end
teinetuletis
```

```
% Harjutustund nr. 13, ülesanne 2
clear
s=[2:0.2:3];
y=[10,12.2,14,15.8,17,18.3];
h=0.2;
tuletis(1)=(y(2)-y(1))/h;
tuletis(6)=(y(6)-y(5))/h;
for (i=2:5)
    tuletis(i)=(y(i+1)-y(i-1))/(2*h);
end
tuletis
```

```
% Harjutustund nr. 13, ülesanne 3
clear
x=[-1:0.1:-0.3];
h=0.1;
y=[10,11,11.5,11.6,11.4,11.1,10,8.7];
% joonis
plot(x,y, 'o')
hold on
grid on
% a) tuletised
```

```

tuletis(1)=(y(2)-y(1))/h;
tuletis(8)=(y(8)-y(7))/h;
for (i=2:7)
    tuletis(i)=(y(i+1)-y(i-1))/(2*h);
end
tuletis
% b) interpoleerime funktsiooni  $y=f(x)$  kuupsplainiga  $S^{(3,2)}$  ja
% tuletise funktsiooni lineaarfunktsiooniga  $S^{(1,0)}$ 
plot(x,tuletis,'*')
hold on
ykuupsplain=interp1(x,y,x,'spline');
plot(x,ykuupsplain,'r')
hold on
ytuletislineaarsplain=interp1(x,tuletis,x,'linear');
plot(x,ytuletislineaarsplain,'b')
yline(0)
hold on
% c) funktsiooni maksimumpunkt koordinaadid
% alglähendiks võime võtta  $x_0 \sim -0.7$ 
% defineerime tuletise funktsiooni
ftuletis=@(t) interp1(x,tuletis,t,'linear');
xmax=fsolve(ftuletis,-0.7)
% leiame ymax
ymax=interp1(x,y,xmax,'spline')
% maksimumpunkt
[xmax,ymax]
plot(xmax,ymax,'+')
hold off

```

```

% Harjutustund nr. 13, ülesanne 4
% a) leiame integraali Simpsoni valemiga (nö paraboolide kaudu)
% defineerime funktsiooni
f=@(x) x.^2.*cos(x.^4));
integral(f,0,10)
% b) trapetsvalemiga
x=[0:0.0001:10];
y=f(x);
trapz(x,y)

```

```

% Harjutustund nr. 13, ülesanne 5
f=@(x) (tan(x)).^2.*exp(x);
integral(f,-1,1)
x=[-1:0.001:1];
y=f(x);
trapz(x,y)

```