**IAX0584 II nädal- III**

**A)** Koostada algoritm (kus on näha andmevahetus programmimoodulitega) ja sellele üksüheselt vastav programm , mille abil:

1. Tekstifailist F1 sisestatakse kirjed struktuuriga:

* A, B – kaks kolmnurga reaalarvulist küljepikkust,
* C – täisarvuline nurk (kraadides) nende vahel;

1. Kirjutatakse tekstifaili FF2 ( ja kuvatakse ka ekraanile) kirjed struktuuriga:

* A,B,C – sisestatud väärtused,
* S – kolmknurga pindala;

(iga kirje väljastatakse ühte ritta).

**NB! Sisestusmoodulis kasutada kirjeviita**

**.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**B)** Koosta algoritm(skeem, kus on näha infoside programmi funktsioonide vahel) ja sellele üksüheselt vastav programm järgmise ülesande lahendamiseks :

**Failist f5.txt sisestatakse nummerdatud täisarvud, kuni esimese sajast suurema arvuni.Väljastada sisestatud positiivsed täisarvud, kasvavas järjekorras, kuvari ekraanile.**

**C)**.Koosta algoritm(skeem, kus on näha infoside programmi funktsioonide vahel) ja sellele üksüheselt vastav programm järgmise ülesande lahendamiseks :

**Failist f11.txt sisestatakse nummerdatud täisarvud, kuni esimese arvuni „0“.Väljastada sisestatud täisarvud, kahanemise järjekorras, kuvari ekraanile koos nende esialgsete järjenumbritega.**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**D)** Koostada üldine algoritm (kus on näha programmimoodulite andmevahetus) ja sellele vastav programm, mille abil:

1. Tekstifailist E1 sisestatakse kirjed struktuuriga:

* I – täisarv,
* S –string;

2.Tekstifaili E2 väljastatakse kõik kirjed I– välja mittekahanevas järjekorras, võrdsete I-väljade puhul peab olema tagatud S-väljade tähestikuline järjestus.

**NB! Sisestusmoodulis kasutada kirjeviita.**