***To process the data, a stringstream should be created, where the data from the file F1 should be read.***

***The data should then be read from the stringstream into a struct (the struct is given, it cannot be changed).***

***When assigning memory to a struct, use new.***

***NB: when using a stringstream as a parameter, a pointer must be provided, not a value.***

***You must create prototypes for the functions yourself (3 pieces) –***

***reading from the file (must return a stringstream, the function must accept and use***

***at least one parameter),***

***data processing (must return a filled struct and one parameter must be***

***stringstream)***

***output (data must be read from the struct, not the stringstream, and the data must be output***

***to the file F2.txt, in the format: code, name, weighted average grade)***

***When reading from the file, the number of lines must be counted and used to assign memory to the struct,***

***when adding to the file, the program must run!***

***Examples that could be used in the code:***

***1) Adding another stringstream to one another (final value of ss: ss1ss2):***

***stringstream ss;***

***stringstream temp;***

***ss << “ss1”;***

***temp << “ss2“;***

***ss << temp.str();***

***2) Reading an integer from a stringstream (final value of amount is 33):***

***stringstream ss;***

***ss << "33";***

***int amount;***

***ss >> amount;***

***Andmete töötlemiseks tuleks luua üks stringstream, kuhu loetakse andmed failist F1.***

***Andmed tuleks seejäral lugeda stringstreamist structi (struct on ette antud, seda muuta ei tohi).***

***Structile mälu andmisel kasutage new-d.***

**NB: stringstreami parameetrina kasutamisel tuleb kaasa anda viit, mitte väärtus.**

Prototüübid funktsioonidele tuleb ise luua (3 tükki) –

**failist lugemine** (peab tagastama stringstreami, funktsioon peab vastu võtma ja kasutama

vähemalt ühte parameetrit),

**andmete töötlus** (peab tagastama täidetud structi ja üks parameeter peab olema

stringstream)

**väljastus** (andmed tuleb lugeda structist, mitte stringstreamist ning andmed tuleb väljastada

faili F2.txt, formaadis: kood, nimi, kaalutud keskhinne)

Failist lugemisel tuleb lugeda kokku ridade arv ning kasutada seda structile mälu andmiseks**, faili**

**täiendamisel peab program töötama!**

Näited mida võiks kasutada koodis:

***1) Ühele stringstreamile teise lisamine (ss väärtus lõpuks: ss1ss2):***

***stringstream ss;***

***stringstream temp;***

***ss << “ss1”;***

***temp << “ss2“;***

***ss << temp.str();***

***2) Stringstreamist ühe integer-i lugemine (amount-i väärtus lõpuks on 33):***

***stringstream ss;***

***ss << "33";***

***int amount;***

***ss >> amount;***