**3. Task**

The task is a calculator. A simple calculator that can be given a value of 1 must be realized, operand and value 2. Values should be given with switches and displayed on SSD. The operand should be selected from the buttons, the LCD screen must show which button selects which operand. Display the value on the LCD. The new component that must be used is the LCD screen. The LCD library is lcd.c. Files corresponding to the library must be in the project and “led.h” should be included in the main.c file. The LCD is initialized with LCD\_Init() The command to write to the screen is: LCD\_WriteStringAtPos(char[] str, int x, int y) The first parameter is a string to be written to the screen, the screen can hold a maximum of 16 characters per line. Non-string values will not work. The second parameter is line, 0 to write to the top line and 1 to write to the bottom line. The third parameter is the distance from the left edge. You can choose how many empty fields remain in front of the string.

**3. Ülesanne**

Ülesanne on kalkulaator. Tuleb realiseerida lihtne kalkulaator, millele saab anda väärtuse 1,

operandi ja väärtuse 2. Väärtused tuleks anda lülititega ja kuvada SSD’l. Operand tuleks valida

nuppudelt, LCD ekraanil peab olema kirjas, mis nupp valib mis operandi. Väärtust näidata LCD’l.

Uus komponent mida peab kasutama on LCD ekraan. LCD teek on lcd.c. Teegile vastavad failid

peavad olema projektis ja “led.h” peaks olema include-tud main.c failis.

LCD initsialiseeritakse käsuga LCD\_Init()

Ekraanile kirjutamise käsk on: LCD\_WriteStringAtPos(char[] str, int x, int y)

Esimene parameeter on string, mis tuleb ekraanile kirjutada, ekraan mahutab maksimaalselt 16

tähemärki ühele reale. Väärtused, mis ei ole string, ei toimi.

Teine parameeter on rida, ülemisele reale kirjutamiseks 0 ja alumisele reale kirjutamiseks 1.

Kolmas parameeter on kaugus vasakust äärest. Saab valida, mitu tühja välja jääb stringi ette.