***# Sisesta kolm numbrit. PYTHONi näide ja AI tõlge C keelde***

***# Leia ja väljasta suurim komest***

***a = float(input("Sisesta esimene number => "))***

***b = float(input("Sisesta teine number => "))***

***c = float(input("Sisesta kolmas number=> "))***

***if a>=b and a>=c:***

***print("Suurim on ", a)***

***elif b>=c:***

***print(" Suurim on ", b)***

***else:***

***print("Suurim on ", c)***

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**#include <stdio.h>**

**int main() {**

**float a, b, c; // Küsi kasutajalt kolm numbrit**

**printf("Sisesta esimene number => ");**

**scanf("%f", &a);**

**printf("Sisesta teine number=> ");**

**scanf("%f", &b);**

**printf("Sisesta kolmas number=> ");**

**scanf("%f", &c); // Leia ja väljasta suurim number**

**if (a >= b && a >= c) {**

**printf("Suurim on %.2f\n", a);**

**} else if (b >= c) {**

**printf("Suurim on %.2f\n", b);**

**} else {**

**printf("Suurim on %.2f\n", c);**

**}**

**return 0;**

**}**

**Kõiki lähtekoodi kirjutatud ja Pythoni interpretaatori poolt täidetavaid käske nimetatakse lauseteks.**

**Pythoni keeles on palju erinevat tüüpi lauseid, nagu määramislaused, tingimuslaused, silmuslaused jne, mis aitavad programmeerijal soovitud väljundini jõuda.**

**Mitmerealised laused**

**Pythoni ainulaadne omadus on ploki koodi taane (koodiplokk tsükli, funktsiooni vms all.) Kuigi taande suurus on teie otsustada, peavad kõik ploki laused olema sama taandega. Näitame ploki lõppu esimese taandeta lausega. Seega, kui soovite tingimuslausest väljuda, vajutage järgmisele reale liikumiseks sisestusklahvi ja seejärel tingimuslause reale joondamiseks tagasilükkeklahvi.**

***p = int(input('Enter a number please: '))***

***while p != 0:***

***for r in range (1, p):***

***print (r)***

***r+=1***

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***def triple(numb):***

***"""Accepts a number numb and triples its value"""***

***return 3\*numb***

***print (triple.\_\_doc\_\_)***

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

print("example 1")

**# muutuja x saab kordamööda väärtusi antud väärtusjadast**

***for x in 7, -3, 2.1, 13, -5 :***

***print (x)***

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

print("example 2")

**# Muutuja x võtab kordamööda väärtusi täisarvude jadaga moodustatud vahemikust**

**# Numbrijada algab (vaikimisi) 0-st ja lõpeb väärtusega, mis on väiksem kui 5**

***for x in range (5) :***

***print (x)***

***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

print("example3")

**# x võib võtta väärtusi 1 kuni 11 (ei ole kaasa arvatud)**

# samm 2

***for x in range (1, 11, 2) :***

***print (x)***