

3. Ülesanne

Ülesanne on kalkulaator. Tuleb realiseerida lihtne kalkulaator, millele saab anda väärtuse 1, operandi ja väärtuse 2. Väärtused tuleks anda lülititega ja kuvada SSD'l. Operand tuleks valida nuppudelt, LCD ekraanil peab olema kirjas, mis nupp valib mis operandi. Väärtust näidata LCD'l.

Uus komponent mida peab kasutama on LCD ekraan. LCD teek on `lcd.c`. Teegile vastavad failid peavad olema projektis ja "`led.h`" peaks olema *include*-tud *main.c* failis.

LCD initsialiseeritakse käsuga `LCD_Init()`

Ekraanile kirjutamise käsk on: `LCD_WriteStringAtPos(char[] str, int x, int y)`

Esimene parameeter on string, mis tuleb ekraanile kirjutada, ekraan mahutab maksimaalselt 16 tähemärki ühele reale. Väärtused, mis ei ole string, ei toimi.

Teine parameeter on rida, ülemisele reale kirjutamiseks 0 ja alumisele reale kirjutamiseks 1.

Kolmas parameeter on kaugus vasakust äärest. Saab valida, mitu tühja välja jääb stringi ette.