*Esimese kuu ülesanded( 3p annab iga ülesande lahenduse UML+ koodi kuni 06.10.2025). Saada vladimir.viies@gmail.com*

1.Kirjutage programm, mis sisestab N(N<15,N>3) täisarvu ja väljastab, kui palju oli paaris ja mitu paaritut.

2. Koostage programm, mis küsib kuue spordiala katse tulemusi. Teisest katsest väljastab programm:

"See tulemus on eelmisest ... meetri võrra parem"

või "See tulemus on eelmisest ... meetri võrra halvem"

ja lõpuks annab parima ja paremuselt teise tulemuse.

3. Suusahüppestiili hindavad viis kohtunikku. Hinded on vahemikus 0–20 kuni lähima poole punktini (näiteks 18,5 19,0 19,5). Arvesse läheb kolme keskmise hinde summa, parimad ja halvimad hinded jäetakse hindest välja. Koostage programm, mis sisestab viis hinnet ja väljastab kolme hinde keskmise hinde.

*Esimese kuu ülesanded( 5p annab iga ülesande lahenduse UML+ koodi kuni 05.10.2025). Saada vladimir.viies@gmail.com*

4 Koostage programm, mis küsib kaugust Maast Kuuni. Seda küsitakse seni, kuni vastus ei erine õigest rohkem kui 5%. Iga vastuse juures andke vihje, kas õige vastus on pakutust väiksem või suurem. Vastuse 0 sisestamine tähendab vastamisest keeldumist.

5. Degusteerija hindab pakutavat jooki 10-pallisüsteemis. Koostage programm, mis sisestab viie degusteerija hinded, leiab nende keskmise ja väljastab selle degusteerija järjekorranumbri, kelle punktisumma erines keskmisest kõige rohkem.

**First month tasks 1** (3p gives the UML+ code of the solution to each task until 06.10.2025). Send tovladimir.viies@gmail.com

1. Write a program that inputs N(N<15,N>3) integers and outputs how many were even and how many were odd.

2. Create a program that asks for the results of six sports tests. From the second test, the program outputs:

"This result is better than the previous one by ... meters"

or "This result is worse than the previous one by ... meters"

and finally gives the best and second best result.

3. Five judges evaluate the ski jumping style. The scores range from 0–20 to the nearest half point (for example, 18.5 19.0 19.5). The sum of the three average scores is taken into account, the best and worst scores are excluded from the score. Create a program that inputs five scores and outputs the average score of the three scores.

**First month tasks**2 (5p gives the UML+ code for each task solution until 05.10.2025). Send to vladimir.viies@gmail.com

4 Create a program that asks for the distance from the Earth to the Moon. This will be asked until the answer does not differ from the correct one by more than 5%. For each answer, give a hint whether the correct answer is smaller or larger than the one offered. Entering the answer 0 means refusing to answer.

5. A taster rates the offered drink on a 10-point scale. Create a program that enters the scores of five tasters, finds their average and outputs the serial number of the taster whose score differed the most from the average