## RLPA 2. õppesessioon

[Muutuja lihtsamaid kasutamisvõimalusi](https://scratch.mit.edu/projects/25991029/editor/)

 [Ülesanne ja juhised](http://rlpa.ttu.ee/scratch/h2/muutuja2.pdf)

[Harjutus Rehmaatika](http://rlpa.ttu.ee/scratch/h2/rehmaatika2.html)

 [Demo: Rehmaatika (korrutamine)](http://rlpa.ttu.ee/scratch/d2/rehmaatika_demo.html)

 [Kiirematele: harjutus Ilutulestik](http://rlpa.ttu.ee/scratch/h2/ilutulestik.html)

[Harjutus Sõnastikud](http://rlpa.ttu.ee/scratch/h2/sonastik2.html)

[Harjutus Algoritme loenditega](http://rlpa.ttu.ee/scratch/h2/algoritme2.html)

 [algoritme toorik](https://scratch.mit.edu/projects/658422657/)

 [Kiirematele: harjutus Vestlus](https://moodle.taltech.ee/mod/url/view.php?id=26081)

## Ülesanne 2. Ideaal

Koostada Scratchi rakendus näite  'Ideaal' alusel.
Tööjuhised vt. <http://rlpa.ttu.ee/scratch/h2/ideaal.pdf> ja
demo <http://rlpa.ttu.ee/scratch/h2/ideaal2.html>