

Sisendi lugemine

Ülesanded.

Vihje ülesandele 1 ja 2:

Soovitav on sisend lugeda tekstina ning proovida see try-catch blokis numbriks teisendada kasutades `Integer.parseInt(String)`; meetodit

1. Kirjuta programm, mis loeb sisendist täisarve. Kui tegemist ei ole täisarvuga, siis katkestab töö.
2. Kirjuta programm, mis loeb sisendist täisarve. Kui tegemist ei ole täisarvuga, siis trükitab kasutajale Eclipse konsooli punase veateate. Tööd ei katkesta.
3. Lisage eelnevale programmile summeerimine ning väljastage iga kord sisestatud arvude summa.

4. Looge paketti „university” klass „Student”

- looge konstruktor, mis vajab argumendina tudengi nime
- looge meetod `addGrade(String, int)` mis lisab ja salvestab üliõpilase hinde antud aines. Esimene argument on aine nimi, teine hinne
- hinded salvestage kolleksiooni, mille tüüp on `HashMap<String, Integer>`
 - kolleksiooni loomine:
 - `HashMap<String, Integer> myMap = new HashMap<>();`
- looge meetod `getAverageGrade()`, mis tagastab kõigi hinnete aritmeetilise keskmise

5. Laske kasutajal aineid ja hindeid sisestada konsoolist. Seda võib teha nii, et kasutaja sisestab vaheldumisi aine nime ja hinde. Kuid võib teha ka nii, et kasutaja sisestab kõik ühel real, nt kooloniga eraldatult:

Bioloogiline mimekesisus:5

Vihje:

```
String a = "tere:6";
String[] b = a.split(":");
System.out.println(b[0]);
System.out.println(b[1]);
```