

OOP praktikum (3. nädal)

1. Looge uus klass Praks3 ja sinna sisse main meetod
2. Looge uus pakett „university” ja sinna sisse klass Student
3. Looge uus objekt Student klassis Praks3
4. Looge klassile Student konstruktor, mis võtab argumendina üliõpilase nime ja salvestab selle klassi väljal
5. Looge getter nime küsimiseks
6. Klassi Student looge privaatne String-tüüpi väli „studyStatus” ning kirjutage sellele getter ja setter
7. Klassis Praks3 seadke loodud Student objekti staatuseks „active” ja küsige see väärtus objektilt tagasi. Saadud vastus trükkige väljundisse.

NB! Kommenteerige loodud kood enda jaoks, et saaksite hiljem samasugust probleemi lahendades sinna tagasi pöörduda ja lahendust uurida. Kommenteerides lähtuge sellest, millised kohad olid teile endale koodi loomisel kõige keerukamad või olulisemad.