**Scratch**

**Koostada omal valikul rakendus**. Rakenduse teema ja sisu on vabalt valitavad, kuid ei tohi kokku langeda või olla väga sarnane ühegi teise tööga või tehtud harjutusega.

Hinnatav on teostus, idee uudsus ja töö vastavus nõuetele.

Failide nimed:  ***rühm\_perenimi\_ülesande\_nimi (***näit. EAEI13\_Kasemets\_**Jalka**.sb, EAEI13\_Kasemets\_Kalastamine.sb)

**Nõuded omaloomingulisele rakendusele:**

* sisu poolest peab kujutama **tervikut** (mäng, multikas, reaalelulise ülesande lahendamine jmt)
* kasutusel peab olema vähemalt **2-3 aktiivset spraiti** ning **2-3 muutujat**
* objektid **peavad käituma erinevalt** (vähemalt **4-5** tegevust - meetodit)
* tegevustes peavad esinema **kordused** ja **valikud**
* rakenduse koostamisel kasutada **mitut skripti** ja **koostööd** nende vahel
* **kommentaaride kasutamine kohustuslik!**