

Ülesanne 1

Kuvada kolm eri kõrgusega lipumasti ja kolm lippu. Nupule HEISATA vajutamise tagajärjel tõusevad need lipud mastidesse.

Kirjutada programm(id) ka lippude langetamise jaoks.

Ülesanne 2

Paigutada vormile pildiobjekt, milles kuvada mingit sõidukit ning kolm nuppu.

Üks nupp toimib nagu auto gaasipedaal, nupule vajutades hakkab pildiobjekt liikuma, iga järgnev vajutus lisab liikumiskiirust.

Teine nupp toimib pidurina - tema klõpsamine vähendab oluliselt liikumiskiirust ja lõpuks peatab liikumise.

Kolmas nupp toob pildi (sõiduki) tagasi lähtepositsioonile.

Seinale (vormi servale) lähenedes pidurdada ja peatuda vajadusel automaatselt.

Ülesanne 3

Kopeerige mitmerealisesse sisestusvälja mõnest uudisteportaalist uudiste pealkirju ja/või nende sisu. Tehke objekt nähtamatuks, nähtavaks muutub ta pärast õige salasõna sisestamist.

Ülesanne 4

Kuvada kohviautomaat, millesse saab sisestada kümnesendiseid münte.

Aparaadil on valikud eri kohvijookide jaoks, iga valiku juures hind ja nupp joogi tellimiseks.

Müntide sisestamisel muutuvad aktiivseks nendele jookidele vastavad nupud, mida sisestatud summa eest saab. Nupu vajutamisel summa nullitakse ja tops täidetakse soovitud joogiga.