

Ülesanne 1

Kirjutada programm, mis teisendab miilides antud vahemaa kilomeetriteks ja vastupidi.

Lubada mõõtühikutena nii maa- kui meremiile.

Ülesanne 2

Paigutada vormile pildiobjekt ja neli noolenuppu objekti nihutamiseks. Nupule vajutades hakkab objekt liikuma vastavas suunas. STOPP-nupp peatab liikumise.

Kui objekt jõuab vormi servani, muuta liikumissuund vastupidiseks, nii et objekt ei väljuks vormi piirest.

Iga suunanupule vajutamine suurendab liikumiskiirust antud suunas.

Ülesanne 3

Leidke kolm pildifaili. Kanda vormile pildiobjekt, mis kuvab neid pilte kordamööda. Teatud ajavahemiku möödudes kuvatav pilt muutub.

Lubada muuta piltide vahetumise intervalli numbrivaliku objekti abil.