

Ülesanne 1

Paigutage lavale kolm ühesugust spraiti, millel igaühel on neli kostüümi.

Lisage lavale nupp:

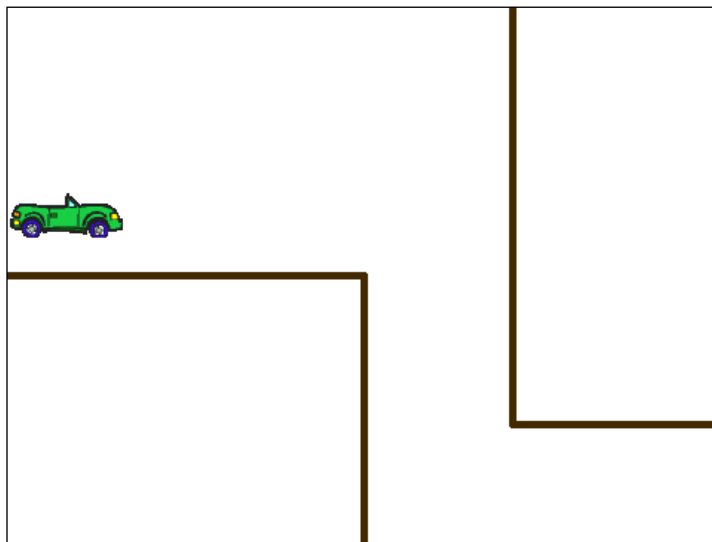
- Nupule vajutamisel kuvatakse kolm sarnast spraiti juhusliku kostüümiga;
- Nupule vajutamine maksab ühe euro.

Kui kõik kolm spraiti on sama välimusega, võidate 10 eurot. Pidevalt kuvada tehtud panuste ja võitude saldot.

Kui kolmest kostüümist kaks on samad, lubada neist erineva kostüümi ümbervahetamist juhusliku vastu (ka see maksab euro). Kui ümbervahetamise tulemusena on kolm kuvatavat kostüümi samasugused, võidate 5 eurot.

Ülesanne 2

Joonistage lavale liiklusskeem sõidueksami tegemiseks:



Autot juhitakse nooleklahvide abil. Tumeda joone puudutamine tähendab läbikukkumist, rohelise puudutamine tähendab eksami sooritamist.

Ülesanne 3

Paigutage lavale "oma" sprait, mis liigub ja mille liikumissuunda saab nooleklahvide abil muuta.

Lisage kaks "võõrast" spraiti, mis liiguvad juhuslikes suundades. Nooleklahvide abil üritage vältida "oma" spraidi kokkupõrget teistega.

Programmi käivitamisel käivitage ka taimer, mille aega teatatakse kokkupõrke tekkimisel.

Pidage arvestust parima aja kohta (pikim kokkupõrketa liikumine). Soovi korral suurendage "võõraste" spraitide liikumiskiirust teatudintervallide järel.