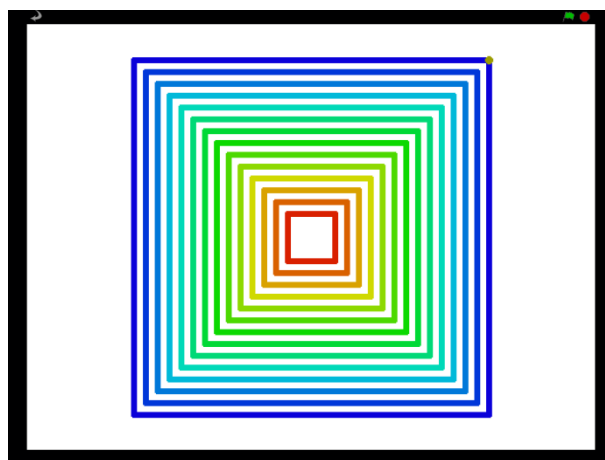


Ülesanne 1

Täiendage eelmise nädala esimest programmi (Harjutus 1 --> Ülesanne 1) nii, et väljastatakse kõigi nende nädalapäevade nimed, millal on maksimumarv tunde.

Ülesanne 2

Joonistage taoline pilt:



Tühikuklahvile vajutamine puhastab lava.

Ülesanne 3

Kirjutage skript, mis küsib sõna ning kordab sisestatud sõna tähthaaval.

Ülesanne 4

Pange sprait vahetama teatud ajavahemike järel oma asukohta, mis valitakse juhuslike arvudega. Programmi käivitamisel käivitub taimer, mis peatub, kui hiirekursoriga õnnestub spraiti tabada.

- Kuvada tabamiseks kulunud aega;
- Pidage edetabelit aegade kohta;
- Tühikuklahvile vajutamine nullib edetabeli.