

Ülesanne 1

Koostada programm, mis iga nädalapäeva kohta küsib, mitu tundi on sel päeval tunniplaanis tunde. Peale reedeste tundide sisestamist ütleb programm tundide koguarvu nädalas ja keskmise tundide arvu päevas.

Lisaks leitakse, millisel nädalapäeval on kõige rohkem tunde.

Ülesanne 2

Teha programm, mis imiteerib täringu viskamist. Viske tulemuseks on arv vahemikus 1...6. Iga viske järel liigub sprait (visketulemus * 10) sammu edasi. Lava servani jõudes skript peatub.

Loendada, mitu viset sooritati servani jõudmiseks.

Kui viske tulemus oli 6, lubada lisavise.

Ülesanne 3

Muuta näiteprogrammi 2 (Edetabel). Teha edetabel mingi ala kohta.

Pärast tulemuse sisestamist teatada lisaks edetabeli kohale või sealt väljajäämisele järgmist:

- esikoha puhul - palju oli tulemus parem senisest;
- muu edetabeli koha puhul - palju jäi puudu paremast kohast;
- väljajäämise puhul - palju jäi puudu edetabeli viimase tulemusest.