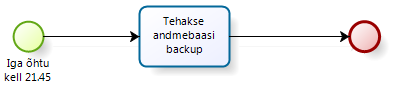
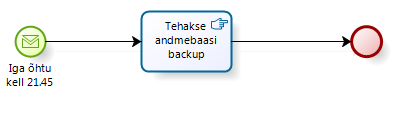
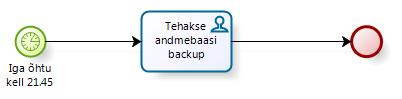
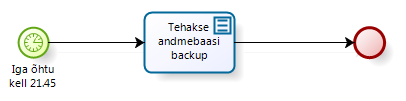
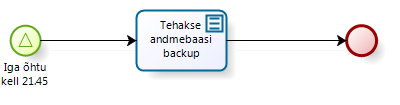
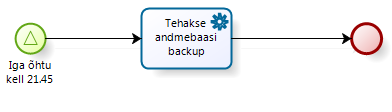
NIMI:…………………………………………………………………………………………..

MATRIKKEL:………………………………………………………………………………..

Test kestab 10 minutit. Tõmmake ring Teie arvates õige vastuse juures. Õigeid vastuseid võib olla rohkem kui üks.

1. Äriprotsess a,c,e
   1. On tegevuste kogum, mis muundab sisendid väljunditeks
   2. Toimib protsessi enda pärast
   3. Tohib sisaldada sündmuste-tegevuste tsükleid
   4. Koosneb ainult sündmustest
   5. Ei pea sisaldama vahesündmuseid
2. Järgmine protsess on äriprotsess a\*, b, c\*, d\*, f
   1. Brauseri abil veebiportaalist (näiteks Delfi.ee) uudise lugemine
   2. Riigihanke läbiviimine
   3. Südame koormustesti läbitegemine käimislindi peal südame tööd mõõtvate sensoritega
   4. Ülikooli klassiarvutisse sisselogimine
   5. Järelvalveta metsa kasvamine
   6. Metsa raieküpsuse jälgimine ja hindamine (näiteks aerofotode abil)
3. Järgmise hulga elemendid kuuluvad kõik BPMN 2.0 notatsiooni: b,c
4. andmetabelid, paketid, sõnumivood, üldistusseosed
5. sündmused, tegevused, lüüsid
6. sündmused, tegevused, andmeobjektid
7. kasutusjuhud, operatsioonide lepingud, transaktsioonid
8. Protsessi simuleerimine c, d, g
9. On võimalik vaid arvuti ja protsessimudeli abil
10. On võimalik vaid inimeste omavahelise vahetu suhtlemise (rollimängu) abil
11. On võimalik nii inimeste vahetu suhtlemise kui ka arvuti ja protsessimudeli abil
12. On andmete kogumise meetod
13. Läbiviimiseks on vaja vähemalt 30 inimest
14. On vajalik protsessi defineerimiseks
15. Annab ülevaate tüüpilisest ressursikasutusest
16. Ujuvjoon ehk rada (swimline ehk Lane) a, b, d
17. On vajalik, kui tahetakse kirjeldada protsessi basseinis erinevate subjektide osalemist
18. Sisaldab reeglina (enamasti) vähemalt ühte tegevust
19. Peab alati sisaldama vähemalt ühte modelleeritud sündmust
20. Ujuvjoonele paigutatud tegevus näitab tegelikku tegevuse sooritajat (rolli või subjekti)
21. Järgmised väited on õiged: a,
22. BPMN protsessidiagrammi abil saab kirjeldada suvalisi (sh ka mitte IT) järjestikulisi tegevusi
23. BPMN protsessidiagrammide abil on võimalik kirjeldada ainult keerulisi infotehnoloogilisi protsesse
24. BPMN protsessidiagrammi abil saab kirjeldada suvalisi (ka stohhastilisi) protsesse
25. Kogu süsteemi kohta tohib protsessimudelis olla ainult üks BPMN protsessidiagramm
26. Kui lüüsist hargnevatest harudest võib iga haru käivituda sõltuvalt selle haru tingimusest ja korraga võib käivituda ka rohkem kui üks haru, siis tuleb kasutada järgmist lüüsi (tõmmake ring ümber) d



1. Milline diagramm kõige täpsemini kirjeldab „Igal õhtul kell 21.45 süsteemi admimistraator käivitab andmebaasi backup tegevuse“: c
2. 
3. 
4. 
5. 
6. 
7. 
8. Protsessidiagrammil saab kirjeldada allpooltoodud väidete hulka sündmustena või signaalidena: a, b\*, c\*

* Herilane nõelab
* Eemalt kostab liiklusmüra
* Kraavivesi uputab aeda
* Ploomipuu otsast kukub ploom alla
* Klassiekskursioonil külastatakse Kääriku suusakeskust.
* Lumetehnik toodab lumekahuriga lund.
* Juku küsib küsimuse
* Õpetaja vastab küsimusele

c.

* Tudengil on vaja kursuseprojekt valmis saada
* Tudeng on valmis lõpetama kursust
* Tudeng ei lõpeta kursust

1. Allpool toodud diagrammil on järgmised vead: a,b,c,d,e\*,f\*
   1. Process 2 ei oma algust (Start Event puudu).
   2. Process 1 ei oma lõppu (End Event puudu).
   3. Process 1 ja Process 2 on kahes eraldi basseinis (Pool). nendevahelist suhtlust tuleb näidata Message Flow connectori abil, mitte Sequence Flow connectori abil.
   4. Tööjärje üleandmine „process 1“ käest teisele „protsessile eeldab ka vähemalt ühe (reeglina ühise) andmeobjekti kasutamist mõlema protsessi poolt.
   5. Task 1 peaks olema Send Task tüüpi.
   6. Task 2 peaks olema Receive Task tüüpi.
   7. Äriprotsess peab alati lõppema samas basseinis ja samal rajal kus see äriprotsess ka algas.

