

Lisaülesanne 15.1

Vabakäe trips-traps-trull

Lua programm, mis joonistab lõuendile trips-traps-trulli ruudustiku ja seob vasaku hiireklahviga ringi joonistamise funktsionaalsuse hiire koordinaatidele ja parema hiireklahviga risti joonistamise funktsionaalsuse.

Seostamiseks kasutada Canvas objekti meetodit `bind()`.

`c.bind("<Button-1>", funkts)` seob funktsiooni `funkts` vasaku klahviga.

`c.bind("<Button-3>", funkts)` seob funktsiooni `funkts` parema klahviga.

("<Button-2>" on keskmine hiireklahv)

Funktsioon `funkts` peab omama ühte parameetrit, milleks on sündmusobjekt `event`. Objekt `event` omab atribuute `event.x` ja `event.y`, mis vastavad klahvivajutuse koordinaatidele lõuendil.

Lisada lõuendile nupp "Uus", mis joonistab uuesti tühja ruudustiku. Siin on kasulik lõuendi meetod `c.delete("all")`, mis kustutab kõik lõuendi objektid.

Ringi ja risti joonistamiseks on kasulikud lõuendi meetodid `c.create_line(x1, y1, x2, y2)` ja `c.create_oval(x1, y1, x2, y2)`.

