

Kodutöö 7.

Lisada PacMani loogikahti klass Ghost, mis reageerib kokkupõrkele seinaga oma suuna muutmisega (*set_heading()*). Ghosti ja PacMani kokkupõrge tähendab mängu lõppu. Lisada vähemalt üks Ghost objekt ka kasutajaliidesesse.