# Alternatiivne kodutöö 6.

Ehitada *pm\_logic.py* peale kasutajaliides *pm\_gui.py*, mis realiseerib lihtsat mängu, kus klahvidega *wasd* kontrollitav ring üritab tabad liikumatut nelinurka. Kokkupõrke tuvastamiseks kasutada *pm\_logic* moodulit.